**WORKSHOP PRODUKSI GAME 5**



**LAPORAN PROGRES MINGGU 3**

Disusun oleh :

Mochammad Mustakim 4210161003

Georgius Bagas Wicaksono 4210161025

Galih Aulia Al Hakim 4210161028

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME**

**DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

**SURABAYA**

**2018**

1. **Game Design**

* **Balance Ability Tower**

Untuk balance ability karakter sudah terselesaikan untuk masing – masing tower dan juga terselesaikan balance tower dengan karakter.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Balance Tower | | | |  |
|  | Healer | Archer | Wall | Keterangan |
| HP/summoned | 0 | 0 | 70 | Hp dari penghalang yang sedang disummon oleh tower wall |
| Defend | 0 | 0 | 20 | Defens untuk penghalang yang disummon |
| Dmg/Amo | 0 | 17 | 0 | Damage yang dihasilkan per amonisinya |
| Dmg/s | 23 | 34 | 0 | Damage yang dihasilkan per secon |
| Dmg/Shot | 0 | 34 | 0 | Damage yang dihasilkan per serang |
| Range | 4 | 3 | 1 | Jarang serang maupun heal |
| AtkSp | 1 | 1 | 1 | delay (s) |
| Price | 50 | 50 | 150 | Harga per towernya |
| Jumlah | 4 | 4 | 1 | Jumlah tower yang akan dipasang apabila dengan jumlah gold 200 dan harga yang disebutkan |
| TtlDmg/Price | 92 | 68 | 120 | Jumlah Dfn yang dihasilkan apabila memiliki jumlah tower yang disebutkan |
| Total | 118 | 121 | 120 | Total keseluruhan |

* **Balance Tower dengan Karakter**

Untuk Balance Tower dengan Karakter adalah keseimbangan yang nanti saat mode Attack maupun Defend Karakter melawan Tower yang ada.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Balance Ability Tower | | | | Balance Ability Karakter | | | | | |
|  | Healer | Archer | Wall |  | Mage | Warrior | Archer | Tank | Assasin |
| HP/summoned | 0 | 0 | 70 | HP | 275 | 250 | 225 | 300 | 228 |
| Defend | 0 | 0 | 20 | Dmg/S | 26 | 20 | 14 | 38 | 16 |
| Dmg/Amo | 0 | 17 | 0 | Dmg/Atk | 39 | 20 | 14 | 76 | 16 |
| Dmg/s | 23 | 34 | 0 | Range | 3 | 0,4 | 3,5 | 1 | 0,4 |
| Dmg/Shot | 0 | 34 | 0 | Defend | 4 | 8 | 3 | 10 | 3 |
| Range | 4 | 3 | 1 | MvSp | 16 | 16 | 24 | 10 | 32 |
| AtkSp | 1 | 1 | 1 | AtSp | 1,5 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| Price | 50 | 50 | 150 | Price | 100 | 35 | 33 | 178 | 40 |
| Jumlah | 4 | 4 | 1 | Jumlah | 2 | 6 | 6 | 1 | 5 |
| TtlDmg/Price | 92 | 68 | 120 | TtlDmg/Price | 73 | 74 | 73 | 76 | 70 |
| Total | 118 | 121 | 120 | Total | 371 | 349 | 328 | 397 | 333 |